

13 апреля

6 класс

информатика

ТЕМА: Формы записей алгоритмов. Линейные алгоритмы.

1) Посмотреть видео урок, пройдя по ссылке

https://www.youtube.com/watch?v=S71GbS9AYok&feature=emb_logo

2) Ответить письменно на вопросы:

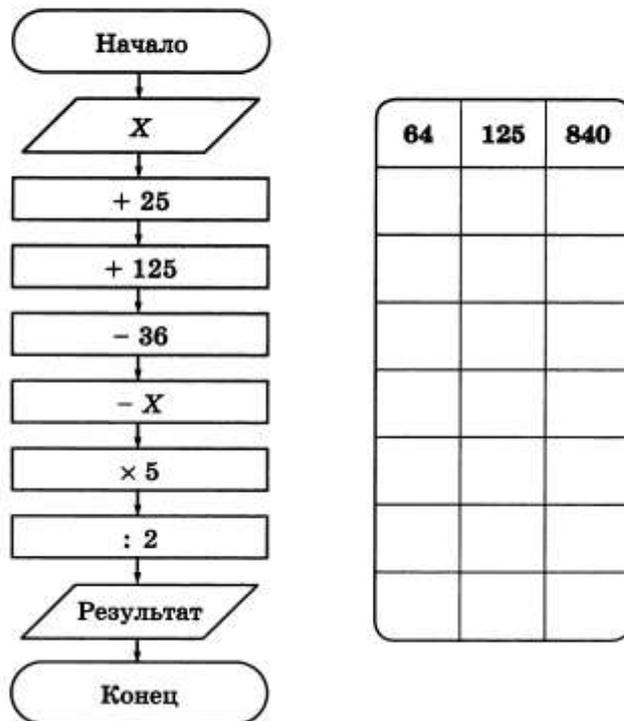
Вопросы и задания

1. Перечислите известные вам формы записи алгоритмов.

3. Какие геометрические фигуры используются в блок-схеме? Каким образом задается порядок выполнения отдельных действий в блок-схеме?

3) Запишите в тетради таблицу и заполните ее по блок-схеме.

183. Выполните устный счёт по блок-схеме для чисел $X \in \{64; 125; 840\}$.



4) Письменную работу отправить учителю любым доступным способом (ВК, ватсап, электронный дневник). **Обязательно на фото подписать фамилию!**

Домашнее задание: Прочитать § 16 и 17

§ 16

Формы записи алгоритмов

Ключевые слова:

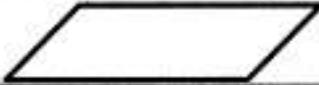
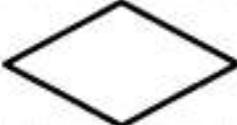
- блок-схема
- программа

Чтобы составить алгоритм, необходимо знать систему команд предполагаемого исполнителя, правила записи отдельных команд и всего алгоритма в целом.

Последовательность шагов, которые выполняются человеком при решении некоторой задачи, удобно записывать в виде нумерованного списка (словесная форма), таблицы или изображать с помощью блок-схемы. В последнем случае для обозначения шагов алгоритма используются следующие геометрические фигуры (табл. 16).

Фигуры (блоки) блок-схемы

Таблица 16

Название фигуры	Изображение	Обозначаемое действие (шаг) алгоритма
Овал		Начало или конец
Параллелограмм		Ввод или вывод
Ромб		Условие для принятия решения о выполнении действия
Прямоугольник		Выполняемое действие

Последовательность действий указывается с помощью стрелок, соединяющих фигуры, обозначающие шаги алгоритма.

Вот так, например, с помощью блок-схемы можно представить алгоритм действий человека при переходе улицы (рис. 57).



Рис. 57

Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю, называется **программой**.

Алгоритм разрабатывается для решения некоторой задачи или класса задач. При этом:

- 1) выделяются фигурирующие в задаче объекты, устанавливаются свойства объектов, отношения между объектами и возможные действия с объектами;
- 2) определяются исходные данные и результат;
- 3) определяется точная последовательность действий исполнителя, обеспечивающая переход от исходных данных к результату;
- 4) последовательность действий описывается с помощью команд на языке, понятном исполнителю.



